

Anlage 2 der Jugendordnung - Ausschreibung E-Junioren Twin Game

Tore

Es wird auf zwei reguläre Jugendtore (5 m breit) gespielt. In jedem Tor befindet sich ein Torhüter.
Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (diese ist die gesamte gegnerische Hälfte) befindet.

Spielzeit
2 x 25 Minuten

Spieleröffnung

Fairplay Anstoss am Anstosspunkt.

Ball im Aus

Es gibt keinen Einwurf oder Anstoß.
Ist der Ball im Seitenaus, wird eingepasst oder eingedribbelt.
Eckball: Ist der Ball im Toraus, gibt es einen Eckball.
Die gegnerischen Spieler halten drei Meter Abstand.

Tor und Rotation

Nach jedem Tor wird rotiert, sodass die aktiven Spieler mit den Rotations-/Wechselspielern tauschen.
Beide Teams rotieren, egal welches Team ein Tor erzielt hat.
Die Rotation kann auf Höhe der Mittellinie oder an der eigenen Torlinie stattfinden.
Es ist darauf zu achten, dass ALLE Spieler regelmäßig rotieren!

Besonderheiten

Fallen über 90 Sekunden keine Tore, wird die Rotation durch ein Trainerkommando beim nächsten Ausball eingeleitet. (90 sek. als Anhaltspunkt)
Strafraum mittig vom Tor, 8 mtr. nach links und 8 mtr. nach rechts und 8 mtr. ins Feld.
Bei einem Foul in der Strafraummarkierung gibt es einen Strafstoß (7-Meter).

Foulspiel

Foul in der Schusszone gibt einen indirekten Strafstoß.
Hat ein Team drei Fouls bekommt der Gegner ein Penalty (Strafangriff) (1 gegen 1 von der Mittellinie mit Ball, die anderen Spieler starten von der anderen Torlinie und "jagen").

Schiedsrichter und Zähler

Es gibt keinen Schiedsrichter.
Die Kinder entscheiden eigenständig!
Der Zähler ist eine unabhängige Person (Trainer, Elternteil, Schiedsrichter) welche eingesetzt wird, um das Ergebnis des Spiels zu dokumentieren.

Dokumentation geändert 13.08.2025

Dokumentiert werden die 4 Ergebnisse unter „Bemerkungen“ unter „sonstige Bemerkungen“ wie folgt (Die Eintragung bei Ergebnis bleibt weiterhin wie gehabt.):

Bemerkungen		Ergebnis	
<input checked="" type="checkbox"/> besonders faires Verhalten		SPIELERGEBNIS * Normales Ergebnis	
SONSTIGE BEMERKUNGEN			
SV A	TSV B		
1.Hz 12	1	- 17 +	Zur Halbzeit* - 5 +
5	4		
2.Hz 10	3	- 35 +	Endergebnis* - 10 +
8	2		
<i>Bitte laden Sie einen Bericht hoch.</i>			

Aufgaben des Trainers

Anweisungen gibt es nur in den Pausen, nicht während der aktiven Spielrunden.
Trainer achtet auf faire Rotation, sodass **alle Spieler** ähnliche Einsatzzeiten bekommen.
Trainer steht mit den Rotationsspielern an der Seitenlinie auf Höhe der Mittellinie.
Trainer zählt die Tore.

Eltern und Zuschauer

Lassen ihre Kinder spielen und muntern auf, schreien aber keine Anweisungen.
Halten sich außerhalb der Spielfelder auf.

Erläuterung (Spieler, Spielfeldgröße und Tore)

Es wird 4+1 und ersatzweise (Spieleranzahl unter 10) 3+1 gespielt.
Der Torwart ist mit in das Spiel einzubinden und kann auch auf dem Feld eingesetzt werden.
Es gilt die Rückpassregel.

Diese Spielform wird im Twin Game Modus gespielt, bedeutet das parallel auf zwei Felder in einer Spielfeldhälfte gespielt wird.

Die beiden Spielfelder sind 40 x 25m groß.

Die Eltern Fan Zone ist nur an den Seiten, mit einem Abstand von 15m erlaubt.

Keine Eltern Fan Zonen hinter den Toren!

Während der der gesamten Spielzeit, auch in den Pausen, betritt kein Elternteil das Spielfeld.

Es wird auf zwei reguläre Jugendtore (5 m breit) gespielt.

In jedem Tor befindet sich ein Torhüter.

Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (diese ist die gesamte gegnerische Hälfte) befindet.

!! Ganz Ganz Wichtig !!

Diese Spielform wird im Twin Game Modus gespielt, bedeutet das parallel auf zwei Felder in einer Spielfeldhälfte gespielt wird.

Die Maße der Spielfelder wird der Spielfeldhälfte angepasst.