

NFV-Rahmenrichtlinien für den Kinderfußball (3+1 gegen 3+1)

Saison 2025/2026 Mischspielform

Grundsätzliche Handlungsempfehlungen

Die Spielform im 3+1 gegen 3+1 ist für den Spielbetrieb in der F-Jugend U9 vorgesehen. Kein Kind bleibt zuhause und alle Kinder spielen! Jedes Kind bekommt die maximal mögliche Anzahl an Ballaktionen & Dauer an Spielzeit (mindestens 75% der Spielzeit). Im Vordergrund stehen Spiel und Spaß, gerechte Einsatzzeiten und der Raum zur Entfaltung für alle Kinder.

Die Kinder lösen aufkommende Konflikte und strittige Situationen eigenständig.

Die Trainer nehmen die Rolle eines Spielbegleiters ein, greifen nur in Ausnahmefällen in das Spielgeschehen ein und vermitteln bei Streitigkeiten.

Die Eltern und Zuschauer agieren als Fans und können die Kinder lautstark unterstützen und mitfiebern, verzichten allerdings auf Anweisungen und Zwischenrufe.

Grundregeln

Spielfeldgröße: ca. 26 x 20 Meter.

Spielfeldmarkierungen: Spielfeldecken und Mittellinie. Außerdem wird bei 6 Metern durch Hütchen am Rand des Spielfeldes die Zone markiert, in welcher der Torhüter Hand nehmen darf. (Aufbau siehe Abbildung 1).

Toranzahl: 2 zentrale Jugendtore (1 Tor pro Seite).

Torgroße: Breite 5 Meter; Höhe 1,65 Meter (Jugendtor mit Torhöhenreduzierung).

Spielball: Leichtspielball; Größe: 3; Gewicht: 290 Gramm.

Spieleranzahl: 4 gegen 4 (inkl. einem Torspieler, daher 3+1); plus maximal 3 Rotationsspieler pro Team (*Empfehlung: 1 Rotationspieler*).

Modus: Gespielt wird im „Champions League-Modus“: Das Gewinnerteam steigt ein Feld auf, das Verliererteam steigt ein Feld ab. Teams, die im obersten Feld gewinnen oder im untersten Feld verlieren, bleiben auf ihrem Feld stehen. Geht ein Spiel Unentschieden aus, gewinnt das Team, welches das letzte Tor erzielt hat. Endet ein Spiel 0:0, ermitteln die Kinder den Gewinner durch eine Runde „Schere, Stein, Papier“.

Spielzeit: Maximale Gesamtspielzeit: 50 Minuten (7x 7 Minuten).

Spielbeginn: Für den Spielbeginn wird ein Fair Play-Anstoß empfohlen.

Pause: Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause statt, in welcher die Teams die Spielfelder wechseln und die Kinder etwas trinken können. Große Pause (15 Min.) zwischen Spiel3/4.

Torerzielung: Tore dürfen nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden (ab der Mittellinie).

Nach einem Tor: Beide Teams führen eine Rotation nach einer vorher festgelegten Reihenfolge durch. Das Spiel startet beim Torhüter.

Bei Seitenaus: Der Ball wird durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht. Eine direkte Torerzielung durch das „Einpassen“ ist nicht möglich. Nach dem „Eindribbeln“ darf derselbe Spieler direkt ein Tor erzielen. Die Kinder der gegnerischen Mannschaft müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.

Abstoß: Gerät der Ball ins Toraus, wird das Spiel durch einen Abstoß, Abwurf, oder Abschlag aus der Hand des Torhüters fortgesetzt. Dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden, bevor der Ball die Mittellinie überquert. Liegt der Ball am Fuß des Torhüters und wird aus dem Spiel heraus gespielt, darf der Ball vom Torhüter die Mittellinie überqueren.

Ecke: Ecken werden „normal“ vom äußersten Punkt der Grundlinie des Spielfeldes als Eckball ausgeführt.

Foulspiel: Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt.

Rückpassregel: Nach einem kontrollierten Rückpass eines Mitspielers darf der Torhüter den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.

Strafstoß: Bei einem schweren Regelverstoß in Tornähe gibt es einen Strafstoß für den Gegner. Dieser wird aus 8 Metern Entfernung zum Tor geschossen.

Fair Play: Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen vierten Feldspieler einsetzen. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Ab einer Teamgröße von 8 Spielern sollte ein weiteres Team gebildet werden, sodass möglichst viele Kinder gleichzeitig spielen.

Stehen nicht genug Jugendtore zur Verfügung, kann alternativ im 4 gegen 4 auf 4 Minutore gespielt werden.

Wenn ein Team zu wenige Spieler hat, können untereinander Spieler „ausgeliehen“ werden.



Abb.1

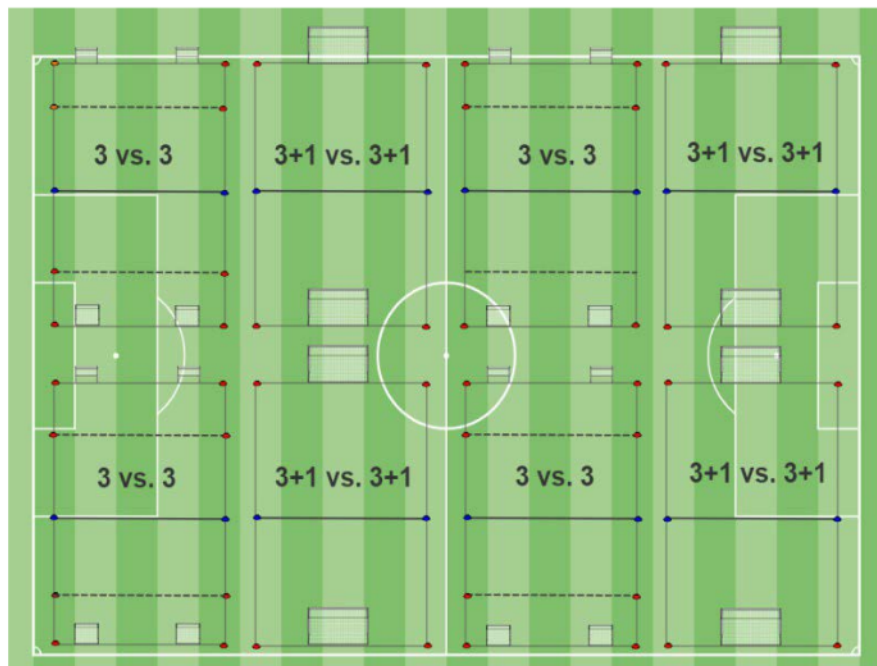


Abb.2