FUNino | Hallenrunde 2026/2027

NFV Kreis Oldenburg-Land/Delmenhorst

Organisation und Spielregeln – Informationsblatt

Mannschaften und Spielmodus

- Gespielt wird 3 gegen 3 ohne Torwart auf vier Minitoren (zwei Tore je Mannschaft).
- Ein Team besteht aus drei aktiven Kindern und maximal drei Wechselspielern. Empfohlen sind mindestens vier Kinder pro Team.

Spielfeldaufteilung und Spielfeldgröße

- Je nach Hallengröße wird auf zwei oder drei Spielfeldern gespielt. Die vorgesehene Anzahl ist der jeweiligen Spieltagsansetzung im DFBnet zu entnehmen.
- Die Spielfeldgrößen sind der Sporthalle anzupassen. Auf gleichmäßige Aufteilung und ausreichende Sicherheitsabstände ist zu achten.
- Es wird ohne Bande gespielt. Die Spielfelder sind durch Auslinien zu begrenzen; Hallenwände gehören nicht zum Spielfeld.
- Tore zählen nur bei einem Abschluss innerhalb der markierten Schusszone (Orientierung: 6 Meter vor der Torlinie; an die Halle anzupassen).

Spielplan und Durchführung

- Anders als in der Feldsaison findet keine Auslosung statt. Der Spielplan ist für die Hallenrunde im DFBnet vorgegeben und einzuhalten.
- Der ausrichtende Verein ist für die ordnungsgemäße Organisation und korrekte Durchführung des gesamten Spieltages verantwortlich.
- Spätestens 48 Stunden nach Durchführung des Spieltages hat der ausrichtende Verein dem zuständigen Staffelleiter eine Rückmeldung zu übermitteln.

Spielzeit und Spielbeginn

- Jedes Spiel dauert 7 Minuten. Zwischen den Spielen beträgt die Wechselzeit 2 Minuten.
- Der Spielbeginn erfolgt mittels Fair-Play-Anstoß. Die im DFBnet-Spielplan erstgenannte Mannschaft erhält den Ball und eröffnet das Spiel. Beide Mannschaften befinden sich zunächst in ihrer jeweiligen Spielfeldhälfte. Der Spielbeginn erfolgt auf das gemeinsame Startsignal.

Spielfortsetzung

- Nach einem Tor spielt die Mannschaft, die das Gegentor erhalten hat, von ihrer Grundlinie durch Eindribbeln oder Einpassen weiter. Das gegnerische Team zieht sich in seine Hälfte zurück.
- Bei Seitenaus erfolgt die Fortsetzung an der Auslinie durch Eindribbeln oder Einpassen. Bei Toraus erfolgt sie von der Grundlinie; Eckbälle werden außerhalb der Schusszone ausgeführt.
- Gegenspieler halten bei Spielfortsetzungen mindestens 3 Meter Abstand. Direkte Tore aus Spielfortsetzungen sind nicht erlaubt.

Wechsel und Fair Play

- Nach jedem Tor rotieren beide Teams: Ein aktives Kind geht heraus, ein Wechselkind kommt hinein.
- Bei einem Rückstand von mindestens drei Toren darf das zurückliegende Team vorübergehend ein viertes Kind einsetzen, bis der Rückstand kleiner als drei Tore ist.
- Die Kinder spielen eigenverantwortlich und fair; ein offizieller Schiedsrichter ist nicht vorgesehen.

Zuschauerbereiche und Wechselzonen

- Eltern und sonstige begleitende Personen dürfen die Spielfelder nicht betreten. Sie halten sich ausschließlich in den dafür ausgewiesenen Bereichen auf.
- Die Wechselzonen befinden sich zwischen den Spielfeldern, ausdrücklich nicht zwischen den Toren. Diese Bereiche sind für die Mannschaftswechsel freizuhalten.

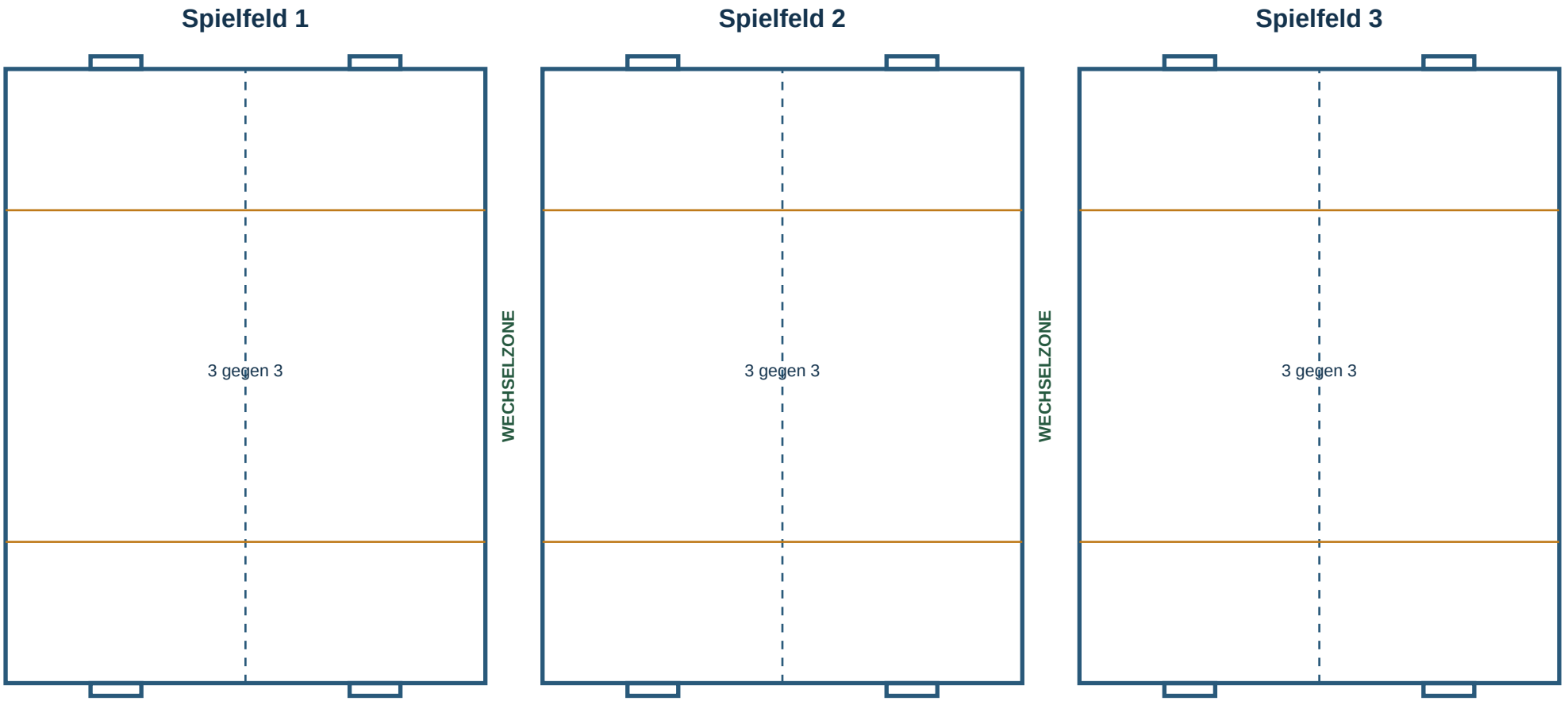
Hinweise für die Halle

- Hallenschuhe sowie die geltenden Sicherheits- und Hallenordnungen sind zu beachten.

· Gespielt wird ausschließlich mit Bällen der Ballgröße 3.

FUNino – Hallenaufteilung mit drei Spielfeldern

Schematische Darstellung – Spielfeldgrößen und Sicherheitsabstände an die Halle anpassen

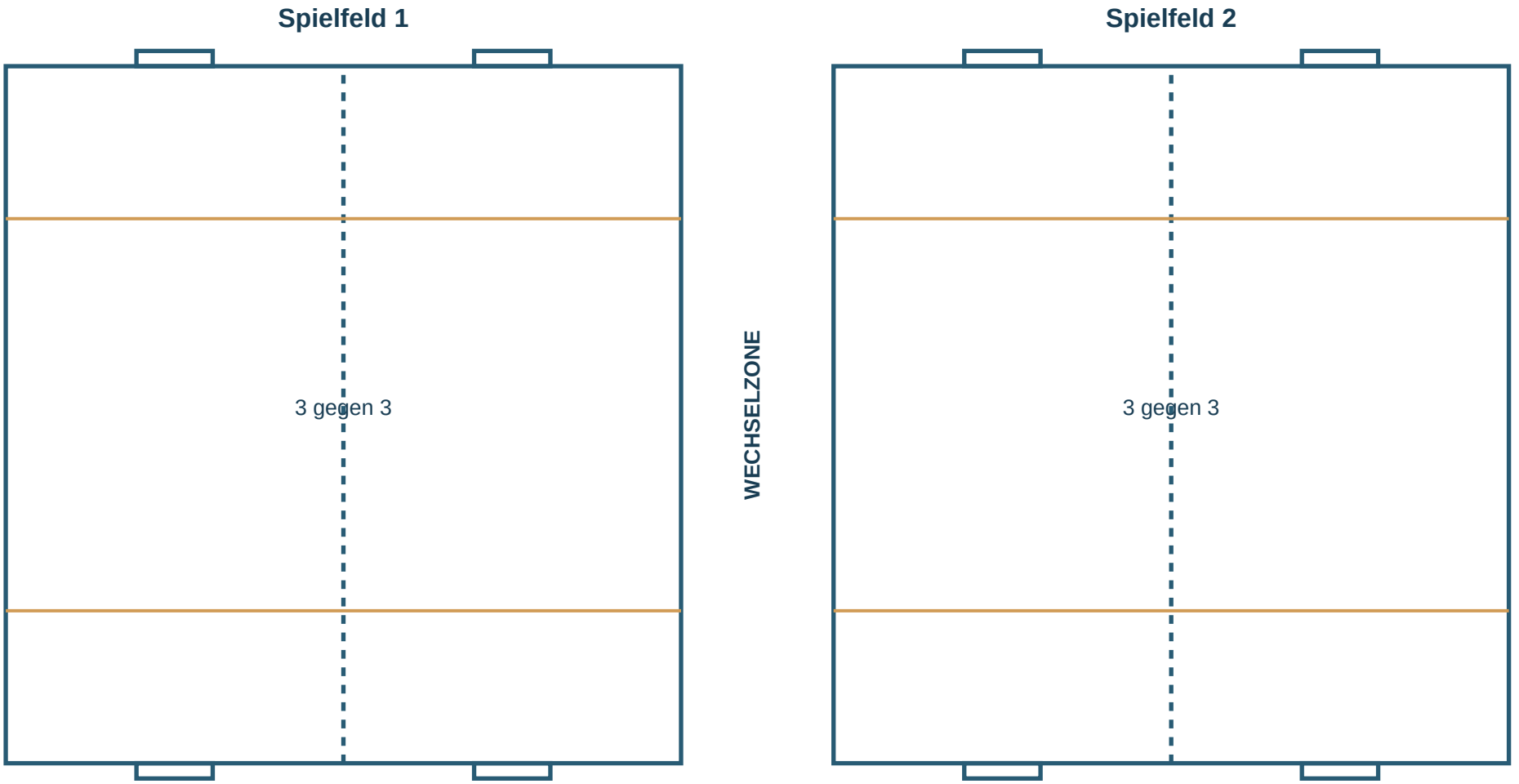


Zuschauer / Eltern nur in ausgewiesenen Bereichen außerhalb der Spielfelder

Keine Bande | Wechselzonen zwischen den Feldern, nicht zwischen den Toren | Schusszonen markiert

FUNino – Hallenaufteilung mit zwei Spielfeldern

Schematische Darstellung – Spielfeldgrößen und Sicherheitsabstände an die Halle anpassen



Zuschauer / Eltern nur in ausgewiesenen Bereichen außerhalb der Spielfelder

Keine Bande | Wechselzone zwischen den Feldern, nicht zwischen den Toren | Schusszonen markiert

Spielball: Ballgröße 3